

Pasos para Borrar layers en el CAD

Primero aclarar que las layers no se borran apretando el botón DELETE porque normalmente eso no se puede hacer. Una recomendación importante es que antes de hacer esta operación hagan una copia extra del dibujo. Entonces se hace lo siguiente:

1.- Se deben desactivar los layer que quieran borrar, con esto me refiero que deben apagarlos y desactivarlos. Esto se hace solo con los que quieren que se eliminen, los otros deben dejarlos encendidos y activados.

NOTA: LA LAYER 0 Y DEFPOINTS NO SE VAN A BORRAR PORQUE SON LAYER QUE VIENEN POR SETUP.

2.- Posteriormente hacen un “Zoom Extend” a la cartografía para que se les vea todo.

3.- Luego deben ir a la línea de comando y digitar: **wblock**
En ese momento se les va a abrir un cuadro que les preguntara a donde quieren direccionar ese dibujo como bloque. Se direcciona a un lugar que no se les pierda el dibujo y le colocan un nombre distintivo, para que no se confundan. Posteriormente guardan.

4.- Siempre leyendo la línea de comando, les preguntara el nombre del dibujo, uds solo apretan ENTER, Luego aparecerá algo que dice: Insercion Base Point, ahí deben colocarle: **0,0** para mantener la georreferenciación de la cartografía. Deben tener cuidado con aquello, presionen ENTER. Luego deben seleccionar el dibujo completo con el Mouse, por eso es importante el zoom extendido.

5.- Luego de que seleccionaron todo, aparecerá en la línea de comando un dialogo que dice: select objects, presionen ENTER. Deben esperar. El dibujo desaparecerá. No se espanten porque el dibujo acaba ser distribuido como bloque a otro que uds acaban de hacer, con un nombre nuevo y un lugar nuevo. Abren el dibujo y revisen las layer que uds desactivaron previamente. Estas ya **NO ESTARAN!!!**

Suerte!



<http://www.bgs-ingeniero.es.tl>